

**FACULTAD:** INGENIERÍA Y ARQUITECTURA.  
**PROGRAMA:** INGENIERÍA DE SISTEMAS.  
**SÍLABO:** PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES.

## **I. DATOS GENERALES**

- 1.1 Modalidad de Estudio: PRESENCIAL.
- 1.2 Malla: D.
- 1.3 Ciclo de estudios: VII.

**ESTILO DE REDACCIÓN DE LA BIBLIOGRAFÍA:** ISO.

---

## **BIBLIOGRAFÍA**

**TIPO DE MATERIAL:** LIBROS.

- ARROYO, Natalia. *Información en el móvil* [en línea]. Barcelona: UOC, 2011. ISBN 9788490298473. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/20204>
- BAKER, Kent y Philip ENGLISH. *Capital budgeting valuation: financial analysis for today's investment projects* [en línea]. Hoboken: John Wiley & Sons, 2011. ISBN 9781118044544. Disponible en: <https://ebookcentral.proquest.com/lib/biblioucv/detail.action?docID=697536>
- CAMPESATO, Oswald. *Data Wrangling Using Pandas, SQL, and Java* [en línea]. Dulles: Mercury Learning & Information, 2022. ISBN 9781683929048. Disponible en: <https://app.knovel.com/kn/resources/kpDWUPSQL2/toc?cid=toc>
- CARBALLAR, José. *Wi-Fi: instalación, seguridad y aplicaciones* [en línea]. Madrid: Ra-Ma, 2014. ISBN 9788499643236. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/109870>
- CÁRCEL, Inmaculada. *Desarrollo de la aplicación Android: Guía turística para el municipio de Cullera* [en línea]. Valencia: Publicacions de la Universitat de València, 2020. ISBN 9788491332855. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/65271>
- CELAYA, Ainoa. *Introducción al desarrollo de aplicaciones para android* [en línea]. 3a ed. Málaga: ICB, 2014. ISBN 9788490215951. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/109600>
- CERNUDA, José. *Creación de juegos y aplicaciones para Android: Desarrollo práctico de proyectos* [en línea]. Madrid: Ra-Ma, 2016. ISBN 9788499646084. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/110051>
- DEGLI-ESPOSTI, Sara. *La ética de la inteligencia artificial* [en línea]. Madrid: Consejo Superior de Investigaciones Científicas, 2023. ISBN 9788400112004. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/132269>

- HORTON, John y Raúl PORTALES. *Android Game Programming* [en línea]. Birmingham: Packt Publishing, 2016. ISBN 9781787128583. Disponible en: <https://research.ebsco.com/linkprocessor/plink?id=815c14d0-9e7d-31ef-a1f5-1a7037ca6040>
- MONTERO, Roberto. *Desarrollo de aplicaciones para Android* [en línea]. Madrid: RA-MA, 2014. ISBN 9788499644202. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/109955>
- MONTIEL, Adria. *El mobile marketing y las apps: cómo crear apps e idear estrategias de mobile marketing* [en línea]. Barcelona: UOC, 2017. ISBN 9788491167662. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/47400>
- NOLASCO, Jorge. *Desarrollo de aplicaciones con Android* [en línea]. Madrid: Ra-Ma, 2019. ISBN 9788499648309. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/110142>
- SALDÍVAR, Axel et al. *Desarrollo de aplicaciones móviles para Android con Kodular* [en línea]. Madrid: Ra-Ma, 2024. ISBN 9788410181090. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/157218>
- SÁNCHEZ, Carlos et al. *Salud móvil y software libre* [en línea]. Barcelona: UOC, 2014. ISBN 9788490642825. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/28126>
- SAPAG, Nassir. *Proyectos De Inversión: Formulación y evaluación* [en línea]. 2a ed. Santiago de Chile: Pearson Educación, 2011. ISBN 9789563431070. Disponible en: <https://owncloud.ucv.edu.pe/index.php/s/rBosAWZvcnazJOv>
- VÁSQUEZ-CANO, Esteban y María SEVILLANO. *Dispositivos digitales móviles en educación: el aprendizaje ubicuo* [en línea]. Madrid: Narcea, 2015. ISBN 9788427721869. Disponible en: <https://www.digitaliapublishing.com/a/40860>

---

#### TIPO DE MATERIAL: ARTÍCULOS.

- GASCA, Maira, Luis CAMARGO y Byron MEDINA. Metodología para el desarrollo de aplicaciones móviles. *Revista Tecnura* [en línea]. Bogotá: Universidad Distrital Francisco José de Caldas, 2014, vol. 18(40), 20–35. ISSN 2248-7638. Disponible en: <https://www.proquest.com/scholarly-journals/metodología-para-el-desarrollo-de-aplicaciones/docview/1865595001/se-2?accountid=37408>
- GUEVARA-VILLEGAS, Carlos. El uso de aplicaciones móviles accesibles. *Acta académica* [en línea]. Universidad Autónoma de Centro América, 2018, (63), 65-95. ISSN 1017-7507. Disponible en: <https://link.gale.com/apps/doc/A571679561/PROF?u=univcv&sid=bookmark-PROF&xid=6c292ebb>

JIMÉNEZ-GARCÍA, Martha y María MARTÍNEZ-ORTEGA. El Uso de una Aplicación Móvil en la Enseñanza de la Lectura. *Información Tecnológica* [en línea]. Centro de Información Tecnológica, 2017, vol. 28(1), 151–160. ISSN 0716-8756. Disponible en: <https://research.ebsco.com/linkprocessor/plink?id=661f8fe6-3486-3c99-aac2-83e1ec5af2d9>

MELÉNDEZ, Enrique y Demian ÁBREGO-ALMAZÁN. El papel de la confianza en la intención de uso del comercio electrónico. *RISTI: Revista Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação* [en línea]. Iberian Association for Information Systems and Technologies, 2021, (42), 30-45. ISSN 1646-9895. Disponible en: <https://link.gale.com/apps/doc/A671198707/AONE?u=univcv&sid=bookmark-AONE&xid=7398c6a9>